



- 一提升同學的學習興趣。
- ■同學透過比賽互相抵礪切搓,提升學生對知識的渴求。

比賽形式

第一部分:必答題

●第二部分:Kahoot 比賽



活動花絮(一年級)













活動花絮(一年級)















活動花絮 (二年級)













活動花絮 (二年級)













活動花絮 (三年級)











活動花絮 (三年級)













活動花絮 (四年級)







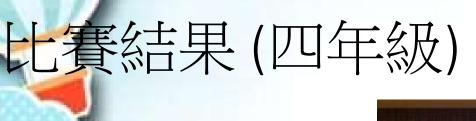




活動花絮 (四年級)













活動花絮(五年級)







活動花絮 (五年級)













比賽結果(五年級)







各級賽果



	冠軍	亞軍	季軍
/]/	1C	1D	1B, 1E
小二	2B	2E	2C, 2D
小三	3A	3E	3B
小四	4C	4A	4D
小五	5C	5A	5D